

Van de vele posting's die ik gelezen heb ik begrepen dat je het beste met 2x fun 6 kaarten kunt werken. Met eeprom 1024.

De laatste zip versie die je op de diverse sites kunt vinden is de 1.170 ,deze is ook bij ons te vinden,maar neem wel die van de file page hier zijn de keys steeds up to date.

Open de zip en zet de volledige file ergens in een mapje weg.

Open nu het program waar je kaart mee gaat schrijven ,in mijn geval is dit de infinity usb schrijver,het kan ook met andere schrijvers en schrijfprograms ,maar met de Mastera 2 had ik problemen omdat deze de kaarten wel volschrijft maar eigenlijk op het einde nog een stukje mist.

In de map waar je de file hebt gezet zie je nu een flash file staan en als je hebt gekozen voor een fun 6 bestand vind je twee hex files nr. 1 en nr.2

Als je bij ons op de Key site de file haalt vind je daar in de zip een upd file en het program om deze upd file om te zetten naar een hex bestand voor het aantal kaartjes dat je nodig hebt.

Wis de kaart eerst voor je hem gaat schrijven.

Schrijf op fun 6 kaart nr1

Eerst de flash

En vervolgens de file met het nr 1

Schrijf op fun 6 kaart nr2

Eerst de flash

En vervolgens de file met het nr 2

Daar het een vrij groot bestand is duurt het even voor alles is geschreven.

Voor het volgende ga ik uit van een Echostar ,maar voor de meeste ontvangers zal de werkwijze het zelfde zijn.

- Ga naar het menu van je decoder
- Ga vervolgens naar conditionele Access en dan zie je in de module versie Bv. Staan MR 1.060 deze gaan wij nu naar versie 1.100 brengen,klik Ok. en ga naar set-up.Vervolgens ga je naar upgrade firmware en Ok.
- In de volgende stap wordt de oude data verwijderd en vraagt hij insert card nr1 ,dus dan breng je het kaartje dat je als eerst hebt geschreven in de Module en klikt op Ok.Deze kaart wordt nu geladen en dit neemt wel ongeveer 10 minuten in beslag.
- Als je nu de melding krijgt kaart is geschreven dan verwijder je kaart nr 1 en druk op Ok.
- Nu vraagt hij de tweede kaart die je geschreven hebt en de procedure herhaald zich ,deze 2de kaart wordt wel iets vlugger geschreven.
- Daarna even op Ok en de kaart verwijderen ,Module verwijderen ,decoder even afzetten en dan de module terug plaatsen,de module wordt nu geïnsaliseerd en nu is je MR Ok.
- Succes