

Het installeren en programmeren met een Infinety USB programmer

Als voorbeeld gebruik ik hier windows XP, een FUN 5/6 kaart met MM 6in1 Files

Allereerst gaan we de Infinety USB programmer aansluiten en installeren op de computer.

Zorg dat je computer aanstaat en windows XP opgestart is.

Sluit nu de programmer met een USB kabel aan op een USB poort van je computer.

Windows zal dan aangeven dat er nieuwe hardware is gevonden, en of je deze wilt installeren.

Stop de CD of Floppy disk waar de software van de programmer op staat in je computer.

je krijgt dan een installatievenster te zien, klik hier op geavanceerd en volgende.

Bij Windows XP zal hij dan op een scherm een waarschuwing geven dat Windows XP deze software niet ondersteund,

!!maar geen paniek!! klik dan gewoon op doorgaan, en de software word dan toch gewoon geïnstalleerd op je computer.

Klik op het volgende venster op finish en de software voor de Infinety Programmer is nu geïnstalleerd op de USB poort.

Het software programma voor de programmer kun je hierna gewoon via de cd of floppy installeren door SETUP.EXE

te kiezen. Je kunt er dan ook voor kiezen om een snelkoppeling te laten plaatsen op het desktop venster (is wel makkelijk)

Als alles goed geïnstalleerd is kun je gaan beginnen.

Open het Infinety programma op je computer, je kunt nu de nederlandse of andere taal instellen onder de knop OPTIES.

Klik dan op HELP en dan op INFO, en kijk welke software versie er instaat 1.04 is de laatste nu op 15-01-2004.

Je kunt eventueel laten controleren of er nieuwe software beschikbaar is !! installeer steeds de nieuwste software !!

Zo, nu kun je je FUN kaart gaan programmeren, maar zorg eerst dat je de nieuwste LUXSAT files hebt, in dit geval de 6in1 files voor humax-hyunday-MM files die zijn hier gewoon te vinden.

Voor de MM heb je alleen de FLASH en de EXT.EEPROM hex files nodig.

Plaats nu je funkaart met de goudkleurige conectors NAAR BENEDEN in de programmer.

Het programma gaat nu eerst kijken welke soort kaart het is klik op DETECTEREN

Bij een FUN5 geeft hij aan dat het een Prussian Card 3 is, en bij een FUN6 geeft hij Prussian Card 4 aan dit is goed.

Druk nu eerst op WISSEN om je kaart helemaal leeg te maken (DIT IS ZEER BELANGRIJK) en dat duurt even.

Om nu de 6in1 Files er op te zetten ga je als volgt tewerk.

Klik op het mapje achter FLASH, ga naar de map waar je je uitgekakte LUXSAT files hebt staan en kies daar de FLASH.HEX file.

Klik nu op het mapje achter de EXT.EEPROM en dan kies je nu de 6in1 MAGIC MODULE EEPROM.HEX file

Bij INT.EEPROM hoef je niets te laden

Klik dan op schrijven en de files worden op de funkaart gezet, dit duurt even dus even wachten.

Als alles goed is gegaan geeft hij aan STATUS GEREED-GEEN FOUTEN

Klik dan op GEREED en dan kun je je kaart uit de Infinety Programmer halen, en kan het kijkplezier beginnen.

HET IS BELANGRIJK DAT VOORDAT JE WEER NIEUWE FILES OP DE KAART ZET, DAT DEZE VAN TE VOREN WEER EERST GOED GEWIST WORDT.

ik hoop dat het hiermee een beetje duidelijk is voor iedereen, en wens jullie veel kijkplezier

Groetjes Peter

LuxSat Satellieter